

VALFAG · OPPLÆGEBANK

# Studio Mork

Mange oppgaver – etter prosess og fag, med nivå.



## Slik bruker du banken

Oppgåvene er merkte med nivå: **1** = grunnleggjande (særleg 5. trinn), **2** = vidare (6. trinn), **3** = utfordring (7. trinn). Vel oppgåver som passar trinn og elev – same oppgåve kan ofte gjerast på fleire nivå. Del A er sortert etter prosess, del B etter fag.

# Del A - etter prosess

## 1 Idé og design

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Teikn tre ulike motiv-idéar for ei t-skjorte, og vel den beste.	K&H; · Idémyldring
1	Lag eit slagord på maks fem ord til eit produkt.	Norsk
2	Lag motivet digitalt og lagra det som fil.	K&H; · digitalt
2	Lag eit moodboard med fargar og stilord til ein kunde.	K&H; · Moodboard
2	Bruk AI-prompt til å lage eit motiv, og forbetre prompten to gonger.	Nettside · AI
3	Design ein heil liten kolleksjon (3 produkt) med felles uttrykk.	K&H; · Vårt merke
3	Lag ein logo og forklar fargevala.	K&H; · Norsk

## 2 Produksjon

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Mål opp plagget og finn midten.	Matte · Måle
1	Press eit ferdig motiv saman med ein vaksen.	Naturfag · HMS
2	Før produksjonslogg med temp, tid og trykk for tre forsøk.	Naturfag · Logg
2	Forstørr eit motiv med skala og press det rett plassert.	Matte
3	Lær opp ein yngre elev i pressing, trygt og roleg.	Samarbeid
3	Lag ein produksjonsplan for ti like produkt.	Matte · leiing

## Del A - etter prosess (framh.)

### 3 Kvalitet

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Bruk kvalitetssjekklista på eit ferdig produkt.	Kvalitetssjekk
2	Finn tre moglege feil og forklar korleis dei kan rettast.	Naturfag
3	Lag ein eigen kvalitetsstandard for byrået.	Samfunnsfag

### 4 Marknad og sal

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Lag ein prislapp til eit produkt.	Matte
1	Teikn ein plakat for eit sal.	K&H; · Norsk
2	Rekn ut kostnad, pris og overskot for eit produkt.	Matte · Pris
2	Skriv ein kort reklametekst og test han på ein medelev.	Norsk
3	Planlegg ein heil marknadsdag med budsjett og oppgåver.	Matte · leing
3	Før rekneskap for eit sal og presenter resultatet.	Matte · Salslogg

### 5 Berekraft og redesign

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Finn ut kva eit plagg er laga av.	Naturfag
2	Redesign eit brukt plagg og vis før/etter.	K&H; · Redesign
3	Lag ein liten plakat om kvifor gjenbruk er bra for miljøet.	Samfunnsfag

# Del B - etter fag

## M Matematikk

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Mål og samanlikn storleikar på ulike plagg.	Måling
2	Rekn ut kor mykje materiale ti produkt krev.	Mengd
2	Lag ein prisliste med tre produkt.	Pris
3	Sett opp eit enkelt budsjett og rekneskap for byrået.	Rekneskap
3	Lag eit diagram over salet gjennom ein periode.	Statistikk

## N Naturfag

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Forklar kva varme, tid og trykk gjer i pressa.	Energi
2	Test éin variabel om gongen og skriv ned resultatet.	Metode
3	Forklar kvifor trykket festar seg (faseovergang).	Stoff
2	Les faremerking på blekk og forklar symbola.	HMS

## Del B - etter fag (framh.)

### K Kunst og handverk

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Lag eit motiv med to fargar som passar saman.	Fargelære
2	Bruk komposisjon: plasser motivet der det ser best ut.	Komposisjon
3	Lag ein heil visuell identitet (logo + fargar + font).	Design

### No Norsk

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Skriv eit slagord og eit produktnamn.	Skriving
2	Skriv ein kundebrief ut frå eit intervju.	Sakprosa
3	Hald ein munnleg presentasjon av produktet på utstillinga.	Munnleg

### S Samfunnsfag

Nivå	Oppgåve	Knytt til
1	Fortel om ei rolle i byrået og kvifor ho er viktig.	Fellesskap
2	Diskuter: kva skil reklame frå fakta?	Mediekunnskap
3	Drøft kvalitet og gjenbruk mot bruk-og-kast.	Forbruk

#### Tips

Mange oppgåver kan gjerast på fleire nivå – be 5. trinn gjere ei enklare utgåve og 7. trinn utvide med leiing, økonomi eller rettleiing av andre.