



**Studio Mork**

# **Arbeidshefte**

Studio Mork · valfag for mellomtrinnet

ARK 1

# Gruppekонтракт

Slik vil vi ha det i laget vårt



Lagnamn:

Dato:

## Medlemmer

Namn:

Namn:

Namn:

## Reglane våre (kryss av / skriv egne)

- Vi hjelper kvarandre.
- Vi ryddar etter oss.
- Vi seier ifrå på ein fin måte.
- Alle får prøve alle roller.
- Vi følgjer HMS-reglane.

## Vår eigen regel:

## Signaturar

ARK 2

# Jobbsøknad

Kva rolle vil du ha – og kvifor?



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

## Eg ønskjer rolla som

Dagleg leiar

Designar

Produksjonssjef

Kvalitetssjef

Marknad & sal

Lager & innkjøp

## Kvifor passar eg til denne rolla?

## Kva vil eg bli betre på?

ARK 3

# Idémyldring

Mange idéar - vel den beste til slutt



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

**Skriv så mange idéar de klarer (ingen idé er dum!)**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Ring inn den beste idéen, og skriv kvifor:**

---

---

ARK 4

# Kundebrief

Kva ønskjer kunden seg?



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

**Kunde:**

**Frist:**

## Spør kunden:

Spørsmål	Svar

*Tips: kva skal produktet brukast til? Farge? Tekst? Kor mange? Når?*

ARK 5

# Moodboard & skisse

Stemming, fargar og form



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

## Tre ord som skildrar stilen:

1:

2:

3:

## Skisse / moodboard

Teikn eller lim inn idéar, fargar og former



ARK 6

## Fargelære & font

Vel fargar og skrift som passar saman



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

### Fargepalett (fargelegg rutene + skriv namn)

Farge	Brukt til

### Font vi vil bruke:

Hovudfont:

Til tekst:

*Hugs: store kontrastar er lette å lese på avstand.*

ARK 7

# Måle & plassere

Matematikk: mål, midt og skala



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

## 1) Mål (cm)

Breidde plagg:

Høgd:

Breidde motiv:

Høgd:

## 2) Midten

Breidde  $\div 2 =$

Frå halsen:

## 3) Skala

Gongar:

Ny breidde:

Ny høgd:

## 4) Skisse av plassering

Merk av kvar motivet skal vere



ARK 8

# Prototyp & test

Prøv først - juster etterpå



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

Kva testar vi?

## Resultat

Forsøk	Kva skjedde	Endring

Kva blei den beste løysinga?

ARK 9

# Produksjonslogg

Naturfag: temp, tid og trykk



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

## Hypotese før vi startar

Forsøk	Temp °C	Tid s	Trykk	Resultat 1-5	Justering

**Beste temp:**

**tid:**

**trykk:**

ARK 10

# Kvalitetssjekk

Kvalitetssjefen godkjenner



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

- Motivet sit rett.
- Trykket er heilt - ingen sprekkar.
- Fargane er fine.
- Plagget er reint og utan skadar.
- Ingen pressemerke.
- Tekst er rett skrive.
- Ser ut som bestilt.

## Godkjent?

- JA - klart for sal
- NEI - må rettast

## Må rettast:

---

---

ARK 11

## Kostnad & pris

Matematikk: rekn ut prisen



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

### 1) Materialkostnad per produkt

Det vi brukte	Kostnad (kr)

Sum kostnad =

### 2) Pris og overskot

Pris:

Overskot (pris–kostnad):

### 3) Kor mange må vi selje for å dekke utgiftene?

Faste utgifter:

÷ overskot =

= tal:

ARK 12

# Lager

Kva har vi - og kva må fyllast på?



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

Vare	Farge/storleik	På lager	Bestille?

ARK 13

# Marknadsføring

Lag ein plakat som sel



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

Slagord:

## Skisse av plakat

Teikn plakaten

## Kvar skal vi henge han opp?

Stad 1:

Stad 2:

Stad 3:

ARK 14

# Salslogg

Hald styr på salet



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

Dato	Produkt	Tal	Pris	Sum

**Sum sal i dag:**

**Kontant/Vipps:**

---

ARK 15

## Vårt merke

Lag eit eige merke (brand)



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

Merkenamn:

Logo-idé

Teikn logoen

Kva står merket vårt for? (tre ord)

1:

2:

3:

ARK 16

# Redesign

Gi brukte plagg nytt liv



Namn:

Team:

Dato:

Rolle:

## Plagget vi startar med:

Kva:

Tilstand:

## Før

Teikn / beskriv før

## Etter (planen vår)

Teikn korleis det skal bli

**Kvifor er redesign bra for miljøet?**

ARK 17

## Øktlogg

Kva gjorde vi i dag – og kva er neste?



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

**Mål for økta:**

**Dette gjorde vi:**

**Dette må vi gjere neste gong:**

ARK 18

# Mi utvikling

Følg med på kva du blir betre på



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

Set kryss: 1 = øver enno, 2 = får det til, 3 = meistarar godt. Fyll ut fleire gonger.

Ferdigheit	Dato	Dato	Dato

ARK 19

# Kameratvurdering

To stjerner og eit ønske



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

**Eg vurderer:**

**To ting som var bra**

**Eitt ønske eller tips**

ARK 20

# Året mitt i Studio Mork

Sluttrefleksjon og portefølje



**Namn:**

**Team:**

**Dato:**

**Rolle:**

**Det eg er mest stolt av:**

---

---

**Det eg har lært:**

---

---

**Rolla eg likte best, og kvifor:**

---

---

**Slik vil eg bruke dette vidare:**

---

---